



SETTORE
JUDO



Regolamento
Internazionale
per le competizioni
di Judo



Articolo 1 - Area di competizione

L'area di competizione deve avere le dimensioni minime di m. 14 x 14 e massime di 16 x 16. Deve essere ricoperta di tatami o altro materiale equivalente, generalmente di colore verde.

L'area di competizione deve essere divisa in due zone. La demarcazione tra queste due zone si chiama area di pericolo e si rappresenta con una superficie rossa, di circa 1 m. di larghezza, facente parte del tappeto oppure fissata a quest'ultimo e parallela ai quattro lati dell'area di competizione.

La zona delimitata dall'area di pericolo (e che la include) rappresenta l'area di combattimento che deve sempre avere le misure minime di m. 8 x 8 o massime di m. 10 x 10. La zona al di fuori dell'area di pericolo corrisponde all'area di sicurezza e deve essere larga 3 m.

Un nastro adesivo rosso e un altro bianco, larghi circa 10 cm. e lunghi 50 cm., devono essere incollati al centro dell'area di combattimento, ad una distanza di circa 4 m. l'uno dall'altro, per indicare le rispettive posizioni dei combattenti all'inizio e alla fine dei combattimento.

Il nastro adesivo rosso deve trovarsi alla destra dell'arbitro e quello bianco alla sua sinistra.

L'area di competizione deve essere fissata su di un pavimento o su una piattaforma aventi una certa elasticità (vedere appendice).

Qualora due o più aree di competizione siano disposte l'una accanto all'altra, è consentito l'utilizzo di un'area comune di sicurezza larga minimo 4 m.

Intorno all'area di competizione si deve lasciare uno spazio libero di almeno 50 cm.

Appendice Articolo 1 - Area di competizione

Per i Giochi Olimpici, i Campionati del Mondo, le Gare continentali e della FIJ, l'area di competizione deve generalmente avere le massime dimensioni.

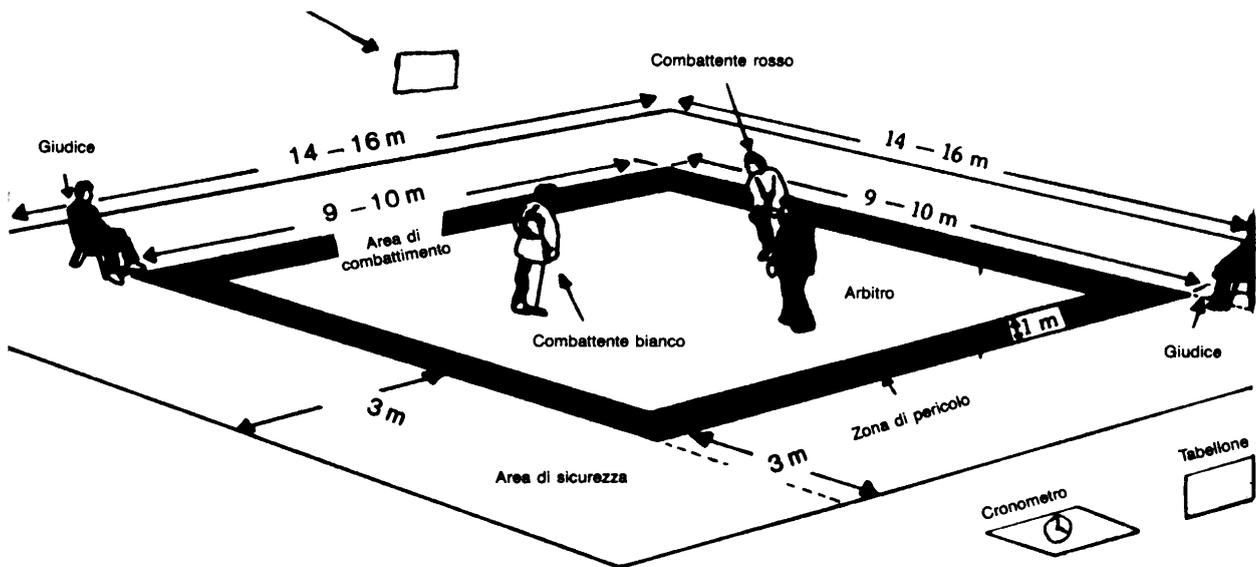
Tatami

Oggigiorno, essi misurano di solito 1 m. x 2 m. e sono composti di paglia o, più frequentemente, di poliestere espanso compatto.

Devono essere stabili ed avere la proprietà di assorbire l'urto durante gli "ukemi" e gli elementi che costituiscono l'area di competizione devono essere messi gli uni vicino agli altri senza lasciare fessure e devono offrire una superficie omogenea ed essere fissati in modo tale da non poter essere spostati.

Piattaforma

La piattaforma è facoltativa. Deve essere fatta di legno solido ma deve avere una certa elasticità. Deve misurare circa 18 m. di lato e non superare i 50 cm. di altezza.



Articolo 2 - Attrezzatura

a) Sedie e bandierine (giudici)

Due sedie leggere devono essere collocate nell'area di sicurezza ai due lati diagonalmente opposti dell'area di combattimento e in modo tale da non nascondere il tabellone per i risultati ai giudici e alla giuria da tavolo. Una bandierina rossa ed una bandierina bianca devono essere collocate in un contenitore fissato ad ogni sedia.

b) Tabelloni per i risultati

Due tabelloni per i risultati indicanti i punteggi orizzontalmente e di misura non superiore ai 90 cm. di altezza e 2 m. di lunghezza per ogni area di combattimento, devono essere posti all'esterno di quest'ultima, in modo che siano facilmente visibili dai giudici, dagli ufficiali di gara e dagli spettatori.

Le sanzioni devono essere immediatamente convertite in valori corrispondenti da attribuire all'altro combattente e registrate sul tabellone. Tuttavia i tabelloni devono essere strutturati in modo tale da poter segnare le sanzioni inflitte ai combattenti. (Vedere esempio allegato).

Ci devono essere due croci rosse e due croci bianche sulla parte alta del tabellone sia per i primi che per i secondi interventi dei medici.

Ogni volta che si fa uso dei tabelloni elettronici, devono essere disponibili anche tabelloni manuali per eventuali controlli. (Vedere appendice).

c) Cronometri

Devono essere disponibili i seguenti cronometri:

Durata del combattimento	- Uno
Osaekomi	- Due
Di riserva	- Uno

Se si fa uso di cronometri elettronici, devono essere usati anche dei cronometri manuali per eventuali verifiche. (Vedi appendice).

d) *Bandierine (Cronometristi)*

I cronometristi devono utilizzare le bandierine nel seguente modo:

- gialla - Interruzione del combattimento
- blu - Durata dell'Osae-Komi.

Qualora si faccia uso di un congegno elettronico per i risultati che indichi sia la durata del combattimento che il tempo di immobilizzazione, non sarà necessario l'uso di bandierine gialle e blu. Tuttavia, queste bandierine devono essere disponibili.

e) *Segnale di fine combattimento*

La fine del tempo stabilito per il combattimento deve essere indicata all'arbitro per mezzo di una campana o di un congegno sonoro analogo.

f) *Cinture rosse e bianche*

Ogni combattente deve indossare una cintura rossa o bianca, larga almeno 5 cm. e abbastanza lunga da fare un giro completo intorno alla vita del combattente e al di sopra della cintura del proprio grado e da superare da 20 a 30 cm. di ogni lato il nodo che la fissa. (Il primo combattente chiamato indossa la cintura rossa; il secondo quella bianca.

Appendice Articolo 2 - Attrezzatura

Posizione dei tabellonisti / giuria da tavolo / cronometristi

Per quanto possibile, la giuria da tavolo, i cronometristi e i tabellonisti devono stare di fronte all'arbitro e bene in vista.

Distanza degli spettatori

Generalmente, gli spettatori non devono essere ammessi ad una distanza inferiore di 3 m. dall'area di competizione (o dalla piattaforma).

Cronometri e tabelloni

I cronometri devono essere a disposizione delle persone che ne sono responsabili e la loro precisione deve essere verificata prima dell'inizio della competizione e durante il suo svolgimento. I tabelloni devono rispondere alle norme della FIJ e devono essere disponibili immediatamente in caso di necessità. I cronometri e i tabelloni manuali devono essere utilizzati insieme all'attrezzatura elettronica, qualora si guastasse l'attrezzatura elettronica.

b) *Tabelloni manuali*

0	1	0
WAZA-ARI	YUKO	KOKA
KEIKOKU	CHUI	SHIDO
B I A N C O		

1	0	0
WAZA-ARI	YUKO	KOKA
KEIKOKU	CHUI	SHIDO
R O S S O		

Esempio

Il Rosso ha segnato un waza-ari ed è stato anche sanzionato con un chui. Al Bianco viene assegnato immediatamente uno yuko come conseguenza del chui dato al Rosso.

Croci rosse e bianche

Il tabellone deve essere verde e le croci rosse e bianche, in modo che corrispondano al colore della cintura di ogni combattente.